

---

# PROBABILIDADES E INTRODUÇÃO A PROCESSOS ESTOCÁSTICOS

**Aula 3 - 14 e 15 março 2007**

---

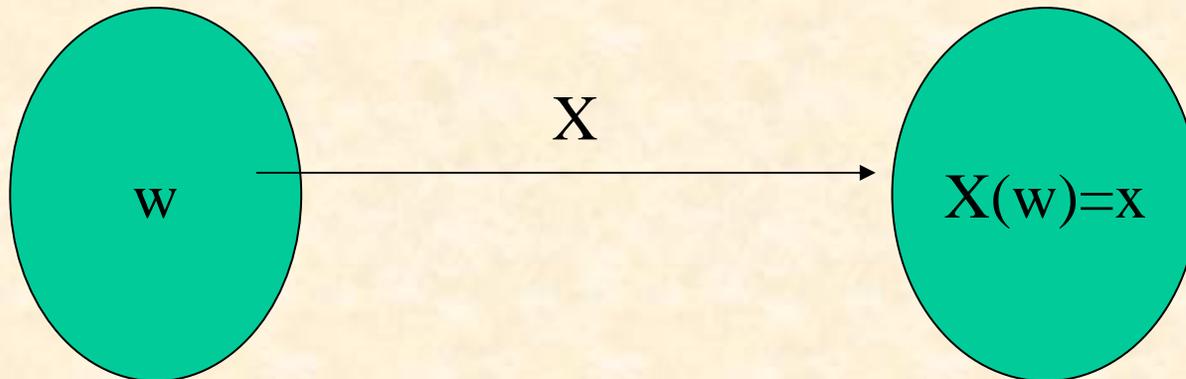
# Variáveis Aleatórias

1. Definição Variável Aleatória
2. Variável Aleatória Discreta
3. Variável Aleatória Contínua

---

## Definição Variável Aleatória

Uma variável aleatória é uma função  $X$  que associa a cada elemento  $w \in S$  um número real  $X(S)$ .



O contradomínio da função é  $R_x = \{x_1, x_2, \dots, x_k\}$

---

# Definição Variável Aleatória

## Exemplo 1:

Seja o experimento de lançar 3 moedas e seja

$X$  = número de caras. Defina o  $R_x$

Seja  $S = \{(c,c,c), (c,c,k), \dots, (k,k,k)\}$ , então:

$$X(c,c,c) = 3$$

$$X(c,c,k) = X(c,k,c) = X(k,c,c) = 2$$

$$X(c,k,k) = X(k,k,c) = X(k,c,k) = 1$$

$$X(k,k,k) = 0$$

$$\text{Assim } R_x = \{0,1,2,3\}$$

---

# Definição Variável Aleatória (v.a.)

## Exemplo 2:

Seja o experimento que consiste em tomar um conjunto de lâmpadas e ensaiá-las até encontrar a primeira defeituosa.

Seja  $X$  = número de lâmpadas ensaiadas.

Demonstre que  $R_x = \{1, 2, 3, \dots\}$

---

# Variável Aleatória Discreta

**Def. 1:** Seja  $X$  uma v.a. Se o número de valores possíveis de  $X$  for finito ou infinito numerável então  $X$  é uma v.a. discreta.

**Def. 2:** Se  $X$  é uma v.a. discreta, então a cada resultado possível  $x_i$  será associado um número  $p(x_i) = P(X=x_i)$  denominado probabilidade de  $x_i$ .

Estes números  $p(x_i)$  devem satisfazer:

a)  $p(x_i) \geq 0$

b)  $\sum p(x_i) = 1$

# Variável Aleatória Discreta

Exemplo 3:

Para o experimento das moedas encontre a distribuição  $[x, p(x)]$ .

Dado que  $R_x = \{0,1,2,3\}$ , então:

$$P(X=0) = p(0) = 1/8$$

$$P(X=1) = p(1) = 3/8$$

$$P(X=2) = p(2) = 3/8$$

$$P(X=3) = p(3) = 1/8$$

Assim	$x$	0	1	2	3
	$p(x)$	1/8	3/8	3/8	1/8

---

# Variável Aleatória Discreta

Exemplo 4:

Para o exemplo das lâmpadas assuma que:

$P(\text{lâmpada boa}) = p$  e  $P(\text{lamp. defeituosa}) = 1 - p = q$

Sendo  $X = \text{número de lâmpadas ensaidas} \Rightarrow R_x = \{1, 2, 3, \dots\}$

$$X(D) = 1 \Rightarrow P(X=1) = 1 - p$$

$$X(BD) = 2 \Rightarrow P(X=2) = p(1 - p)$$

$$X(BBBB\dots D) = k \Rightarrow P(X=k) = p^{k-1}(1 - p)$$

Demonstre que  $p(x) = P(X=k) = p^{k-1}(1 - p)$  cumpre as condições.

---

# Variável Aleatória Discreta

Exemplo 5:

Uma variável aleatória  $X$  pode tomar quatro valores, com probabilidades

$$(1 + 3x)/4, (1 - x)/4; (1 + 2x)/4 \text{ e } (1 - 4x)/4$$

Para que valores de  $x$  é esta uma distribuição de probabilidades?

Rpta:  $(-1/3 \leq x \leq 1/4)$

---

# Variável Aleatória Contínua

**Def. 1:** Seja  $X$  uma v.a.contínua se o contradomínio de  $X$  está formado por todos os valores reais num intervalo  $c \leq x \leq d$  ou uma coleção de intervalos.

**Def. 2:** Se  $X$  é uma v.a. contínua define-se a função de densidade de probabilidade  $f(x)$  que cumpre as seguintes condições:

a)  $f(x) \geq 0 \quad \forall x$

b)  $\int f(x) dx = 1$

c) Para quaisquer  $a$  e  $b$ , com  $-\infty < a < b < +\infty$ , temos:

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$$

---

# Variável Aleatória Contínua

Exemplo:

Seja  $X$  uma v.a. contínua. Verifique que as seguintes f.d.p. cumprem as condições:

(a)  $f(x) = x/2$  para  $0 \leq x \leq 2$ , e 0 para outro caso (o.c.)

(b)  $f(x) = 1/(b - a)$  para  $a < x < b$ , e 0 para o.c.

(c) Calcule o valor da constante  $k$  (Rpta.  $k = 2/3$ )

$$f(x) = \begin{cases} kx & \text{para } 0 \leq x < 1 \\ k(2 - x) & \text{para } 1 \leq x < 2 \\ 0 & \text{para outro caso} \end{cases}$$

---

## 3ª Série de exercícios

Em anexo